



# **DLL5-NEUBEARBEITUNG „LEHR- UND LERNMEDIEN“**

## **ÄNDERUNGEN IN DER VORLAGE**

**Anna Grigorieva  
München, den 04.06.2021**

**GOETHE  
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.

# AGENDA

- Änderungen im Layout
- Portfolio
- Bearbeitungszeiten für Kursteilnehmende
- ersetzte Tools
- Gendern

## Umstellung auf Kachelformat und Design-Änderungen



### AKTUELLES

Hier finden Sie das Nachrichtenforum, das [Teilnehmer\\*innenforum](#) und Diskussionen zu den Aufgaben.



### WILLKOMMEN IM KURS

Hier finden Sie das Programm, den Zeitplan und die Netiquette des Kurses.



### EINLEITUNG

Hier finden Sie die Einleitung und Angaben zu den Autor\*innen.

## Lehrwerke

---

 [Kapitel 2: Lehrwerke](#)

 [Aufgabenübersicht Kapitel 2](#)

Bücher und Aufgaben  
in einem Modul

## Aufgaben zu Kapitel 2:

---

### 2.1 Bestandteile von Lehrwerken und ihre Funktionen

---

 [Aufgabe 6](#)

 [Aufgabe 7](#)

 [Aufgabe 8](#)

 [Aufgabe 9](#)

## Informationen zum Kurs

---



Kursprogramm



Zeitplan zum Ablauf unseres Kurses



Portfolio DLL 5

neue Platzierung:

Block *Willkommen im Kurs*

## Technische Tipps

---



Buch "Technische Tipps"



Netiquette

## Kennenlernen

---



Kennenlernforum



Meine drei Geheimnisse



Ein Foto sagt mehr als ...



Duzen oder Siezen



Cafeteria (Open Chat)

- **keine** Rückmeldung zu den einzelnen Aufgaben notwendig
- Portfolio-Aufgaben müssen **nicht** bewertet werden.
- Portfolio-Aufgaben erscheinen nicht unter „Lernfortschritt“ und werden bei dem Gesamtergebnis nicht mitberücksichtigt. → Bitte die TN informieren!

**Wichtig!** PEP-Vorbereitung (immer die letzte Aufgabe im Kurs):

Hier ist eine persönliche Rückmeldung notwendig, danach übertragen die TN die korrigierten Ergebnisse ins Portfolio.

Nach der Rückmeldung von Ihrem Tutor / Ihrer Tutorin übertragen Sie die korrigierte Version ins Portfolio.

Die Aufgabe ist erfüllt, wenn Sie einen Eintrag hinzugefügt und von Ihrem Tutor / Ihrer Tutorin eine Rückmeldung erhalten haben.

# ÄNDERUNG DER BEARBEITUNGSZEITEN

kein Zeitaufwand pro Aufgabe mehr

## VORHER

AUFGABE 1



<b>Zeitaufwand</b>	10 Min.
<b>Abgabetermin</b>	tt.mm.jjjj
<b>Rückmeldung</b>	Auswertung durch "Alle Antworten"
<b>Technische Hilfe</b>	<a href="#">Befragung</a>

Aufgabe 1

## JETZT



<b>Abgabetermin</b>	tt.mm.jjjj
<b>Rückmeldung</b>	Auswertung durch "Alle Antworten"
<b>Technische Hilfe</b>	<a href="#">Befragung</a>

# ÄNDERUNG DER BEARBEITUNGSZEITEN

## Kursprogramm

### INHALT

#### Was finden Sie im Kursprogramm?

- Allgemeine Informationen zum Kurs
  - DLL 5: Lehr- und Lernmedien
  - Inhalt und Zeitaufwand
  - Hinweise zur Arbeit im Kursraum
  - Hinweise zur Bearbeitung der Inhalte
  - Hinweise zur Bearbeitung des Materials
  - Symbole
  - Übersicht über Ihre Aktivitäten
  - Ihre Lerngruppe
  - Lerntipps
  - Ihre Leistungen im Kurs
  - Monitoring Ihrer Leistungen im Kurs
  - Ihr Tutor / Ihre Tutorin
  - Technische Anforderungen an Ihren PC
  - Bei Fragen und Schwierigkeiten

(Gesamtzeit für den Kurs ca. **90 Stunden**)

**1 Lehr- und Lernmedien: eine erste Annäherung (Bearbeitungszeit: ca. 3 Stunden)**

**2 Lehrwerke (Bearbeitungszeit: ca. 20 Stunden)**

- 2.1 Bestandteile von Lehrwerken und ihre Funktionen
- 2.2 Der innere Aufbau eines Lehrwerks
- 2.3 Das Sprachniveau eines Lehrwerks
- 2.4 Zielgruppen von Lehrwerken
- 2.5 Lehr- und Lernmedien adaptieren

**3 Lehrwerksunabhängige Lehr- und Lernmedien (Bearbeitungszeit: ca. 20 Stunden)**

- 3.1 Zusatzmaterial
- 3.2 Kommerzielle Lehr- und Lernmedien am Beispiel der Grammatikvermittlung
- 3.3 Verlags- und lehrwerkunabhängige Lehr- und Lernmedien suchen und finden
- 3.4 Didaktisierung von lehrwerkunabhängigen Lehr- und Lernmedien
- 3.5 Produzieren von lehrwerkunabhängigen Lehr- und Lernmedien

# ÄNDERUNG DER BEARBEITUNGSZEITEN

- kein Zeitaufwand pro Aufgabe mehr
- Gesamtzeit für den Kurs und pro Kapitel als Richtwerte
- Zeitangaben:
  - ✓ im Kursprogramm/Inhalt
  - ✓ in den Aufgabenübersichten zu den Kapiteln
  - ✓ in den Tutorenhandreichungen



Aufgabe 10



Aufgabe 10\_Lösung

**VORHER**



Aufgabe 10

**JETZT**

## BEFRAGUNGEN STATT JOURNALE

- Musterlösung gleich nach der Abgabe
- Vergleich mit Kolleginnen und Kollegen möglich
- bessere Übersicht für Tutor\*innen

! ähnlich wie bei einigen Einsendeaufgaben



<b>Abgabetermin</b>	tt.mm.jjjj
<b>Rückmeldung</b>	andere Kursteilnehmer*innen
<b>Technische Hilfe</b>	<a href="#">Forum</a>

## Wie und wo können Sie landes-/kulturkundliche Lehr- und Lernmedien finden?

Stellen Sie Ihren Kolleginnen und Kollegen Ihre Ideen vor.

Reichen Sie Ihre Antwort mit Klick auf "Antworten" ein. Wenn Sie die Beiträge anderer Kursteilnehmer\*innen kommentieren wollen, klicken Sie auf Antwort unter dem jeweiligen Beitrag.

Die Aufgabe ist erfüllt, wenn Sie einen eigenen Beitrag verfasst haben.

## KEINE MINDMAPS

- wegen Abschaltung des Flash-Players momentan nicht möglich
- ersetzt durch Wikis oder Forum zu einem Thema

## Beispiel: Forum Aufgabe 28 (Diskussion zu einzelner Thema)

- Erläuterungen zum Tool bleiben
- Hinweise zur Erfüllung bleiben
- Hinweis auf Diskussionsforum: in die Aufgabenstellung übertragen oder gelöscht
- Test: Hinweise auf Punkteabzug gelöscht

## BUCH UND AUFGABEN

Im Buch und in den Aufgabentexten aus der DLL-Einheit: Kolleginnen und Kollegen, die Teilnehmenden etc.

Beispiel:

**Bewerten Sie Ihr Lehrwerk mit Blick auf Ihre Zielgruppe.**

- a) In Bezug auf welche Merkmale passt das Lehrwerk, mit dem Sie im Moment arbeiten, gut bzw. weniger gut zu Ihren Lernenden?
- b) Wie beurteilen dies Ihre Lernenden?

## METATEXTE

In Aufgaben und Aufgabentemplates mit Gendersternchen:  
Kursteilnehmer\*innen

Beispiel:

Reichen Sie Ihren Beitrag mit Klick auf "Eintrag hinzufügen" ein. Lesen Sie auch die Beiträge anderer Kursteilnehmer\*innen. Gern können Sie diese kommentieren.

**Wie beurteilen Sie die Änderungen in der Vorlage?**

Link im Chat!

Vielen Dank für Ihre Teilnahme an der Befragung.

**VI ELEN DANK  
FÜR IHRE  
AUFM ERK SAMKEIT.**